



Kayak Yarışı

Dağların Zirvesine Sanal Bir Yolculuk:
Sanal Kayak Yarışları

Whitepaper 1.0

Yasal Bilgilendirme

Bu izahname (whitepaper), bilgilendirme amaçlı oluşturulmuştur ve gelecekte bu izahname üzerinde deęişiklikler gerçekleştirilebilir. Bu dökümanda yer alan hiçbir bilgi bir yatırım tavsiyesine yönelik olmamakla birlikte bir teklif özellięi de taşımamaktadır. İzahnamenin konusunu oluşturan dijital varlık, sermaye piyasası aracı, finansal araç ya da menkul deęer deęildir.

Dijital varlıklar yüksek volatiliteye sahiptir. Bu sebeple Kayak Yarışı Token satın alımı gerçekleştirecek tüm kişiler dijital varlıklar, blokzincir, akıllı kontrat yapıları üzerinde bilgi sahibi olması önerilir. Bu kişiler, kendi risk deęerlendirmesini yapmalıdır. Bu varlıklar çok yüksek riskli varlıklar olarak deęerlendirebilir.

Bu izahnamede verilen bilgilerin yeterli olmaması, bu izahnamenin güncellenmesi veya bu izahnamenin içerięine ilişkin herhangi bir husus nedeniyle ortaya çıkabilecek zararlardan Kayak Yarışı sorumlu deęildir. Token satın alanların token alım satım kararlarından, işbu alım satım kararları nedeniyle ortaya çıkan sonuçlardan, bu kişilerin gerçekleştireceęi işlemlerden, bu işlemler nedeniyle oluşabilecek her türlü riskten token satın alan kişi sorumludur ve Kayak Yarışı'nın bunlardan dolayı herhangi bir sorumluluęu bulunmamaktadır.

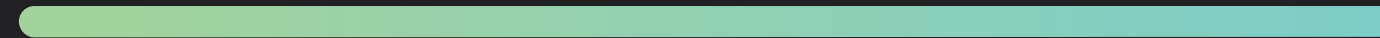
Risk Bilgilendirmesi

Likidite Riski: Kripto varlıklar itibari para birimlerine dönüştürülürken değer kaybı yaşayabilir. Bu kayıp piyasada likidite riskini ortaya çıkartır. Ek olarak piyasada yaşanabilecek kriz, stres anlarında düşük likidite ortaya çıkarak kripto varlığın diğer varlık birimleri ile takasında gecikmeler, değer kayıpları yaşanabilir.

Piyasa Riski: Kripto varlık piyasası genel olarak yüksek volatilitte (oynaklık) ile bilinmektedir ve hareket etmektedir. Bu unsur da piyasada birbirinden bağımsız dijital varlık platformlarında oluşan fiyatlar ile doğrusal orantıdadır. Kripto varlıklarda yaşanabilecek yüksek volatilitte aynı zamanda platformlar arasında fiyat ve likidite farklılıklarına sebep olabilmektedir.

Sistemik Risk: Kripto varlık projeleri birer girişim olarak nitelendirebilir ve hedeflenen projenin başarılı olamaması sebepleri arasında; regülatif düzenlemeler, mücbir sebepler (savaş, doğal afet, siyasi ve politik gelişmeler) ve olası teknolojik imkansızlıklar (Binance Smart Chain ağının mutabakat, teknolojik, vb diğer problemleri) halinde sistemik riskler ortaya çıkabilmektedir.

İtibar Riski: Kripto varlık sahiplerinin kripto varlıklarını kaybetmesi, ağ üzerinde gerçekleşebilecek herhangi bir altyapı ve servis hatası ya da üçüncüpartilerle gerçekleştirilen iş birliklerinden doğabilecek herhangi bir geniş kapsamlı itibar kayıpları risk teşkil edebilmektedir.





Sistemik Olmayan Riskler: Kripto varlığı ihraç eden, operasyonlarını sağlayan ve son kullanıcıya ulaşmadan önce, ulaşma esnasında ve ulaşım sonrasında ortaya çıkabilecek problemlerdir. Bu risk unsuru ilgili şirketin tasfiye edilmesi, teknolojik altyapı yetersizlikleri ve siber saldırılar, likidite problemleri, iş birliği gerçekleştiren şirketler arasındaki hukuki uyuşmazlıklar ve bunlarla sınırlı olmamak üzere geleneksel finans teorilerinde kabul edilmiş sistemik olmayan riskleri içermektedir.

Hukuki Riskler: İlgili mevzuatın oluşturulması, değiştirilmesi ya da ilga edilmesi ile ortaya çıkabilecek risklerdir. Bu riskler kapsamında sadece kripto varlıkları ilgilendiren mevzuatlar olmamakla birlikte yürürlükte olan diğer mevzuatların gelecekte ihlali de söz konusu olabilir.

Diğer Riskler:

i) Blokzincir cüzdan adresi riski: Blokzincir üzerinde yer alan varlıklara erişim için gerekli olan private key (özel anahtar) kaybı halinde ilgili varlıklara erişim kayıp edilebilir ya da üçüncü kişilerin kontrolüne geçmesi riski.

ii) Vergi Riski: Kripto varlıklar ile ilgili ortaya çıkabilecek vergilendirme tasarıları finansal risk oluşturabilir. Ve bu vergilendirme kripto varlık projelerini ve projelerin operasyonlarını gerçekleştiren her türlü şirketi, satın alan gerçek/tüzel kişileri bağlayıcı kılabilir.

1. Giriş

1.1 Proje Tanımı

Bu whitepaper, sanal gerçeklik (VR) teknolojisi kullanılarak geliştirilecek olan bir kayak yarışı oyununu tanıtmaktadır. Oyun, Türkiye'deki popüler kayak pistlerini sanal ortamda keşfetme ve yarışma deneyimini kullanıcılara sunmayı hedeflemektedir.

1.2 Amaç ve Hedef

Oyunun amacı, kullanıcılara gerçekçi bir kayak deneyimi sunmak ve aynı zamanda rekabetçi bir atmosfer oluşturarak oyuncularını motive etmektir.



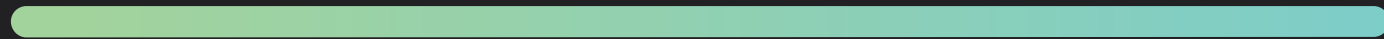
3. Yarış ve Ödüller

3.1 Yarışlar

Oyun içinde düzenlenecek yarışlar, belirli tarihlerde ve saatlerde gerçekleştirilecek ve oyuncuların katılımına açık olacaktır. Yarışlar, farklı zorluk seviyelerine sahip pistlerde düzenlenecek ve kazananlar belirlenecektir.

3.2 Ödüller

Her yarışın birincisi, toplam bilet gelirinin %50'sini, ikinci ve üçüncü olanlar ise sırasıyla %15'ini alacaklardır. Kalan %20, platformun sürdürülebilirliği ve gelişimi için kullanılacaktır.





4. Finansal Model

4.1 Bilet Geliri Dağılımı

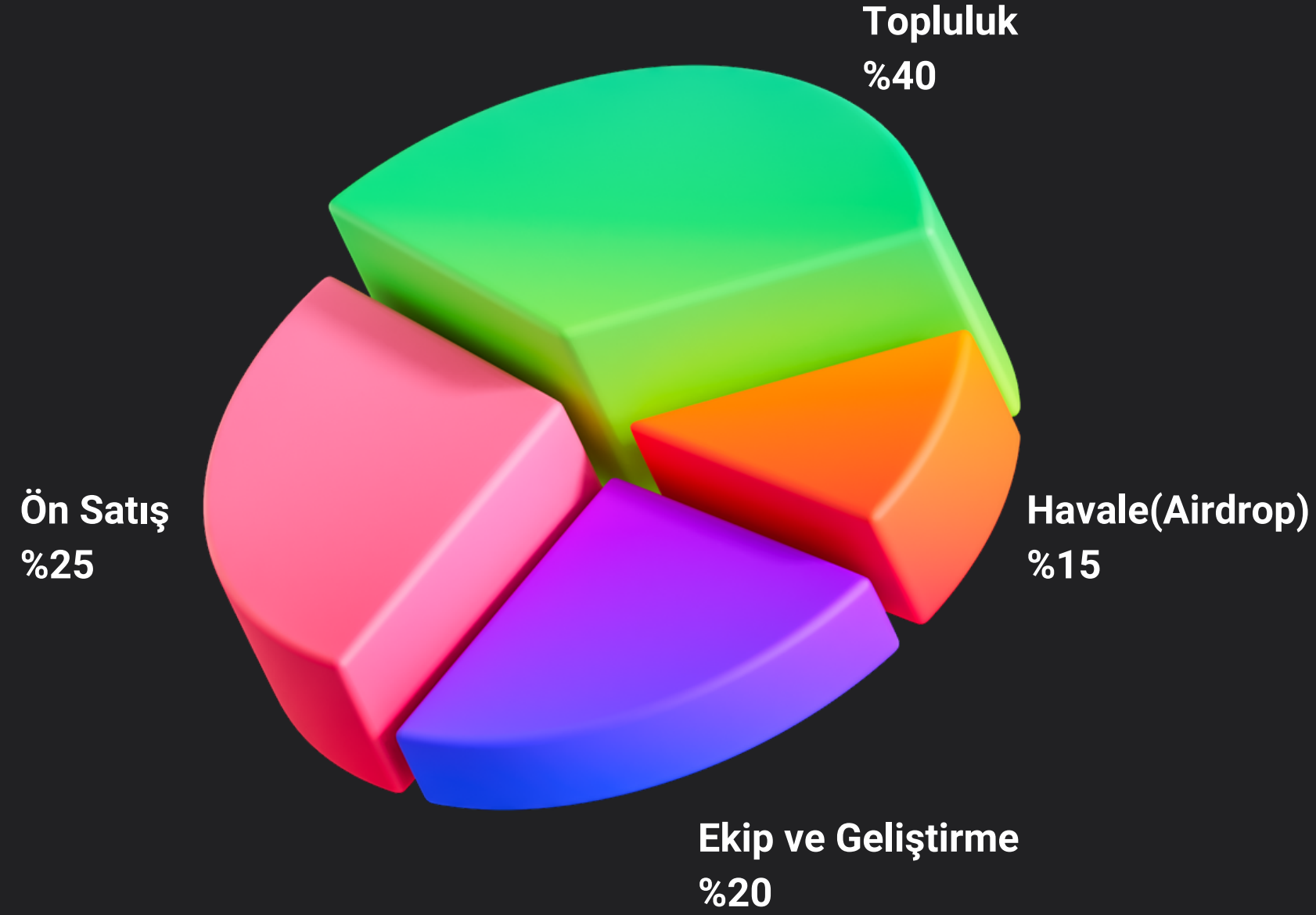
Oyun içinde satılan bilet gelirleri, belirtilen oranlara göre birinci, ikinci ve üçüncü olan oyuncular arasında dağıtılacaktır.

4.2 Sürdürülebilirlik

Oyunun sürdürülebilirliği ve gelişimi için ayrılan %20'lik pay, platformun teknik altyapısının güncellenmesi, yeni içeriklerin eklenmesi ve topluluk yönetimi gibi alanlarda kullanılacaktır.

ARZ DAĞILIMLARI

Kayak Yarışı Yeniden Düzenlenmiş Arz Dağılımları ve Miktarlar



Arz dağılımları, projenin gelişimine ve topluluğun ihtiyaçlarına bağlı olarak güncellenebilir. Herhangi bir değişiklik, topluluğa önceden duyurulur ve projenin şeffaflığını sürdürmek için çaba gösterilir. Arz dağılımlarıyla ilgili detaylar, projenin belgelendirmelerinde ve topluluğa yapılan düzenli güncellemelerde bulunabilir.

5. Sonu

Bu whitepaper, sanal gereklik tabanlı kayak yarışı oyununun temel zelliklerini ve finansal modelini tanımlamaktadır. Proje, kullanıcılarına eęlenceli ve gereki bir sanal kayak deneyimi sunmayı ve aynı zamanda rekabeti bir atmosfer oluřturarak dllerle oyuncularını motive etmeyi amalamaktadır.

